C++ 퀴즈 (2023-01-19)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 콘솔 창에 ‘2’를 입력했을 때 실행 결과와 그 이유는?

Child!

에러 객체로 Child를 리턴 하면 첫번째 catch문인 Parent& p 에서 Child() 로 변환되고 what() 을 호출하면 child 객체의 what이 호출 됨

1. C++에서 class와 struct의 차이에 대해 서술하시오.

또한 C에서 struct와 C++에서 struct의 차이에 대해 서술하시오.

기본 접근 지정자가 class는 private, struct는 public 이다.

위를 제외하곤 struct 와 class 는 동일하다

C와 달리 C++에선 struct 에 함수를 선언할 수 있다

C 에선 typedef 를 struct 선언에 사용해야만 POINT point 와 같이 사용할 수 있지만

C++ 에선 struct 선언에 typedef를 사용하지 않아도 된다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 다음 코드가 컴파일되지 않는 이유를 서술하시오.

함수 인자에 const를 붙였다는 것은 객체의 변형을 막기 위해 선언되지만 리턴값으로 참조를 리턴할 경우 원본이 변경될 수 있기 때문에 컴파일러 차원에서 막는 것이다.

리턴값에 &를 제거하거나, 함수 인자에 const 한정자를 제거하면 컴파일 된다.